Mit **Zeit und Uhr** gibt es eine neue App zum Verstehen von Uhrzeiten, Zeitspannen und Tagesabläufen. Herzstück ist eine interaktive Lernuhr, an der sich Zeiger ziehen lassen, während analoge und digitale Anzeige gekoppelt mitlaufen. Dazu kommen Übungen und Spiele wie „Blitzblick“, „Die verrückte Uhr“ und „Scheinwerfer“, eine Tagesansicht auf dem Zeitstrahl sowie ein Diagnose- und Fördermodul für Lehrkräfte.

Zeit und Uhr

Christian Urff, Tobias Huhmann · iPad

Im App Store laden

Die App entsteht im Rahmen eines Forschungsprojektes von Tobias Huhmann und Christian Urff an der Pädagogischen Hochschule Weingarten. Sie kann auch als Webapp unter zeit.urff.app ausprobiert werden.

Mitmachen: Uhrzeitlernen „nebenbei“

Kann eine Zeigeruhr, die dauerhaft im Klassenzimmer läuft, das Uhrzeitlernen nebenbei verbessern? Das untersuchen wir in einer wissenschaftlichen Langzeitstudie an der PH Weingarten. Die Klassenzimmeruhr aus **Zeit und Uhr** läuft dabei über mindestens ein halbes Schuljahr auf dem Beamer, Whiteboard oder Monitor – als Daueruhr, Timer oder Bildschirmschoner. Die Klassenzimmeruhr lässt sich direkt im Browser öffnen, eine Kurzanleitung als PDF erklärt die Funktionen auf einer Seite. Grundschullehrkräfte, die mit ihrer Klasse teilnehmen möchten, finden alle Informationen in der Einladung zur Teilnahme an der Langzeitstudie und können sich direkt über das Interessenformular eintragen.

Alle Informationen zur App gibt es auf der Seite Zeit und Uhr.