

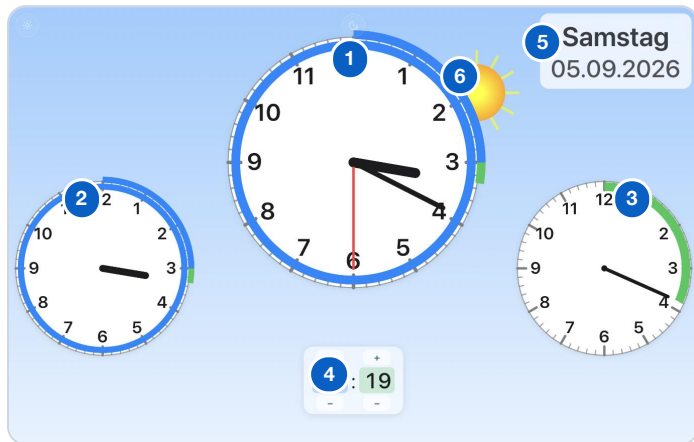
Die Klassenzimmeruhr – Kurzanleitung

Modul der App **Zeit und Uhr** (Tobias Huhmann & Christian Urff, PH Weingarten) · Daueranzeige für Beamer, Whiteboard, Monitor oder iPad

SO STARTEN SIE DIE UHR

Im Browser zeit.urff.app/#/klassenzimmeruhr öffnen – ohne Login und Installation – oder in der iPad-App **Zeit und Uhr** das Modul „Klassenzimmeruhr“ wählen. Der Vollbild-Knopf füllt den ganzen Bildschirm. Die Uhr läuft in Echtzeit und braucht keine weitere Bedienung. Tipp: als Lesezeichen oder Startseite am Klassen-PC anlegen.

AUFBAU DER ANZEIGE



- 1 Große Uhr** mit Stunden-, Minuten- und Sekundenzeiger. Der blaue Bogen zeigt die vergangenen Minuten der Stunde.
- 2 Nur Stundenzeiger:** Der kurze Zeiger wandert im Lauf der Stunde sichtbar weiter.
- 3 Nur Minutenzeiger** mit grünem Bogen für die vergangenen Minuten.
- 4 Digitaluhr.** Antippen zeigt die Uhrzeit in Worten, auf Wunsch mit Sprachausgabe.
- 5 Datum** mit Wochentag.
- 6 Tageszeit:** Sonne bzw. Mond wandern mit, der Himmel wechselt die Farbe.

ZUFÄLLIG WECHSELNDE DARSTELLUNG

Mit **Zufällige Anzeige** (Knopf 9) variiert die Uhr die Darstellung von selbst, standardmäßig alle 60 Minuten: Mal fehlen die kleinen Uhren oder die Digitaluhr, mal zeigt das Zifferblatt alle Zahlen, nur 12–3–6–9 oder nur 12 und 6. So begegnen die Kinder im Schulalltag vielen verschiedenen Uhren und erschließen die Zeit aus unterschiedlichen Hinweisen. Die Ecktaste oben links erzwingt beim nächsten Wechsel die volle Anzeige, die Ecktaste oben rechts würfelt sofort neu. **Für die Studie bitte eingeschaltet lassen.**

TIMER FÜR ARBEITSPHASEN

Timer-Knopf (7) drücken oder die große Uhr lange gedrückt halten, dann den roten Griff um die Uhr ziehen. Die Restzeit erscheint als roter Sektor auf dem Zifferblatt und als Zahl. So sehen die Kinder an den echten Zeigern, wie viel Zeit noch bleibt. Solange der Timer sichtbar ist, sind die Zeiger festgestellt.

DIE WERKZEUGLEISTE

Sie erscheint bei Mausbewegung oder Berührung und blendet sich nach wenigen Sekunden von selbst aus. Knöpfe von links nach rechts:



- 1** Zurück zum Menü der App
- 2** **Live** Uhr läuft in Echtzeit (setzt verstellte Zeiger zurück)
- 3** **Digitaluhr** ein-/ausblenden
- 4** **Tagesübersicht** Tagesplan am rechten Rand
- 5** **Aktivitäten** Stundenplan als Bögen um die Uhr
- 6** **Bearbeiten** Stundenplan direkt an der Uhr ändern
- 7** **Timer** Uhr-Timer ein-/ausblenden
- 8** **Sprachausgabe** beim Tippen auf die Digitaluhr
- 9** **Zufällige Anzeige** ein/aus
- 10** **Stundenpläne** Pläne speichern und laden
- 11** **Einstellungen** Anzeige, Zeitstrahl, Zufallsintervall
- 12** **Vollbild** ein/aus

STUNDENPLAN UND TAGESPLAN

Über **Aktivitäten** (5) legen sich die Tagesabschnitte – Unterricht, Pause, Mittagessen ... – als farbige Bögen um die Uhr, die laufende Aktivität ist hervorgehoben. Die **Tagesübersicht** (4) zeigt denselben Plan als Zeitleiste am rechten Rand. Mit **Bearbeiten** (6) ändern Sie den Plan direkt an der Uhr: Antippen wählt eine Aktivität, Ziehen verschiebt sie, langes Drücken auf eine freie Stelle legt eine neue an. Der Bearbeitungsmodus endet nach zwei Minuten ohne Eingabe von selbst. Unter **Stundenpläne** (10) lassen sich Pläne für verschiedene Tage speichern.



Timer: Der rote Sektor zeigt die Restzeit.



Stundenplan als Bögen um die Uhr, rechts die Tagesübersicht als Zeitleiste.



Tagesübersicht als Liste mit Dauer der Abschnitte.

MITMACHEN: EINLADUNG ZUR LANGZEITSTUDIE

Wir suchen Grundschulklassen, in denen die Klassenzimmeruhr über mindestens ein halbes Schuljahr „nebenbei“ läuft – möglichst täglich sichtbar, mit eingeschalteter Zufallsanzeige, ohne dass Sie die Uhr eigens thematisieren müssen. Der Aufwand: ein **Vortest** mit der Klasse (ca. 10–15 Minuten), die regelmäßige Anzeige der Uhr und am Ende ein **Nachtest** (ca. 10–15 Minuten) mit kurzem Fragebogen. Sie erhalten Software, Testmaterialien und eine kurze Einführung.

Interesse? Tragen Sie sich über das Interessenformular ein (QR-Code) oder schreiben Sie uns – wir senden Ihnen die Studienunterlagen zu und vereinbaren einen Termin für den Vortest.

christian.urff@ph-weingarten.de ·
huhmann@ph-weingarten.de
Formular und Informationen:
urff.app/uhrezeitlernen-nebenbei



Interessenformular